

(สำเนา)

ประกาศสำนักงาน ก.พ.

เรื่อง รับสมัครเข้าร่วมแข่งขันประชันไอเดียนวัตกรรมเกี่ยวกับการบริหารทรัพยากรบุคคลของภาครัฐ  
(Hack a Box: Civil Service HR Playground)

ด้วยสำนักงาน ก.พ. จัดการแข่งขันประชันไอเดียนวัตกรรมเกี่ยวกับการบริหารทรัพยากรบุคคลของภาครัฐในหัวข้อ Hack a Box: Civil Service HR Playground โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อเปิดโอกาสให้คนรุ่นใหม่ได้แสดงศักยภาพทางความคิดในเชิงสร้างสรรค์เกี่ยวกับนวัตกรรมด้านการบริหารทรัพยากรบุคคลของข้าราชการพลเรือนสามัญผ่านกลไกการแข่งขันประชันไอเดียนวัตกรรมเกี่ยวกับการบริหารทรัพยากรบุคคลของภาครัฐ ในรูปแบบการแข่งขันแฮกกะธอน (Hackathon) โดยจะนำผลจากการแข่งขันดังกล่าวมาใช้เพื่อพัฒนาคุณภาพและประสิทธิภาพของการบริหารจัดการภาครัฐให้สามารถตอบสนองต่อความต้องการของประชาชนโดยเฉพาะคนรุ่นใหม่ได้อย่างเป็นรูปธรรม จึงประกาศรับสมัครบุคคลเข้าร่วมการแข่งขันฯ โดยมีรายละเอียดเกี่ยวกับการแข่งขัน ดังต่อไปนี้

1. วัตถุประสงค์การแข่งขัน

สำนักงาน ก.พ. กำหนดโจทย์ให้คนรุ่นใหม่มาร่วมสร้างให้ราชการเป็นองค์กรที่น่าทำงานด้วย “To be employer of choice” โดยมีรายละเอียดตามเอกสารหมายเลข 1

2. การแข่งขันประชันไอเดียนวัตกรรมเกี่ยวกับการบริหารทรัพยากรบุคคลของภาครัฐ ประกอบด้วย

2.1 การแข่งขันรอบที่ 1 : รอบคัดเลือก

- (1) ผู้สมัครจัดทำข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขัน
- (2) สำนักงาน ก.พ. จะพิจารณาข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันและคัดเลือกผู้มีสิทธิ

เข้าแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน จำนวนไม่เกิน 10 กลุ่ม

2.2 การแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน

(1) การแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน จะจัดเป็นระยะเวลา 3 วัน 2 คืน ณ โรงแรม ในจังหวัดนนทบุรี โดยมีกิจกรรมประกอบด้วย การให้ความรู้เกี่ยวกับระบบราชการ การบริหารทรัพยากรบุคคล และเทคนิคการนำเสนออย่างมีประสิทธิภาพ จากผู้ทรงคุณวุฒิของภาคราชการและภาคเอกชน รวมทั้งการแลกเปลี่ยนความคิดเห็นและให้คำปรึกษาแนะนำแก่ผู้เข้าแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน

(2) ผู้เข้าแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน จัดทำ/ปรับปรุงข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขัน ในรายละเอียด

(3) ผู้เข้าแข่งขันนำเสนอข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันต่อคณะกรรมการตัดสินการแข่งขันฯ โดยนำเสนอกลุ่มละไม่เกิน 15 นาที

ทั้งนี้ กำหนดการแข่งขันประชันไอเดียนวัตกรรมเกี่ยวกับการบริหารจัดการทรัพยากรบุคคลของภาครัฐ (Hack a Box: Civil Service HR Playground) ปรากฏตามเอกสารหมายเลข 2

### 3. เงินรางวัล

เงินรางวัล จำนวนรวมทั้งสิ้น 90,000 บาท แบ่งเป็น 3 รางวัล ดังนี้

รางวัลชนะเลิศ	จำนวน 50,000 บาท (ห้าหมื่นบาทถ้วน)
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	จำนวน 30,000 บาท (สามหมื่นบาทถ้วน)
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	จำนวน 10,000 บาท (หนึ่งหมื่นบาทถ้วน)

### 4. คุณสมบัติของผู้มีสิทธิสมัคร

- 4.1 ผู้มีสิทธิสมัครทุกคนจะต้องเป็นผู้ที่กำลังศึกษาอยู่ในหลักสูตรระดับปริญญาตรี
- 4.2 ผู้ประสงค์จะสมัครสามารถสมัครในรูปแบบเดี่ยว หรือในรูปแบบกลุ่ม **กลุ่มละไม่เกิน 4 คน** ทั้งนี้ สามารถจับกลุ่มกับผู้ที่อยู่ต่างสถาบันการศึกษา ต่างคณะ หรือต่างชั้นปีก็ได้

### 5. การรับสมัคร

5.1 ผู้ประสงค์จะสมัครเข้าร่วมการแข่งขันสามารถดูข้อมูลรายละเอียดได้ทางเว็บไซต์ สำนักงาน ก.พ. ที่ [www.ocsc.go.th/hackabox](http://www.ocsc.go.th/hackabox)

5.2 สำนักงาน ก.พ. เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ 24 เมษายน - 31 พฤษภาคม 2566 ทางเว็บไซต์สำนักงาน ก.พ. ที่ [www.ocsc.go.th/hackabox](http://www.ocsc.go.th/hackabox) ตลอด 24 ชั่วโมง ไม่เว้นวันหยุดราชการ

#### 5.3 ขั้นตอนการสมัคร

##### ขั้นตอนที่ 1 : การสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

(1) เปิดเว็บไซต์ [www.ocsc.go.th/hackabox](http://www.ocsc.go.th/hackabox)

(2) เลือกหัวข้อ “สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน” และกรอกข้อความในระบบรับสมัครให้ถูกต้องและครบถ้วน ในกรณีที่สมัครในรูปแบบกลุ่ม ให้ผู้สมัคร 1 รายกรอกข้อความในระบบรับสมัครเพียงครั้งเดียว โดยจะต้องกรอกรายละเอียดของสมาชิกกลุ่มให้ครบทุกราย

(3) อัปโหลด (Upload) ภาพถ่ายบัตรประจำตัวนิสิต/นักศึกษา หรือเอกสารที่สามารถรับรองสถานะการเป็นนิสิต/นักศึกษา ในระบบรับสมัคร ในกรณีที่สมัครในรูปแบบกลุ่ม ให้อัปโหลด (Upload) ภาพถ่ายบัตรประจำตัวนิสิต/นักศึกษา หรือเอกสารที่สามารถรับรองสถานะการเป็นนิสิต/นักศึกษาของสมาชิกกลุ่มให้ครบทุกราย

(4) เมื่อกดส่ง (Submit) ผู้สมัครจะได้รับข้อความตอบกลับอัตโนมัติเพื่อแจ้งยืนยันการสมัครทางอีเมลที่ได้แจ้งไว้ในระบบรับสมัคร พร้อมทั้งจะได้รับข้อมูลเบื้องต้นเพื่อประกอบการพัฒนาข้อเสนอตามโจทย์การแข่งขันและลิงก์ (Link) เพื่อเข้าร่วมกลุ่มไลน์ Open Chat ชื่อ Hack a box: Civil Service HR Playground สำหรับใช้ในการติดต่อสื่อสาร

ในกรณีที่ผู้สมัครไม่ได้รับข้อความตอบกลับอัตโนมัติภายใน 24 ชั่วโมง ให้ติดต่อไปยังสำนักงาน ก.พ. ที่ Facebook: Hack A Box หรือ Instagram: hackabox หรือหมายเลขโทรศัพท์ 02 547 1000 ต่อ 8807 หรือ 8830 เพื่อยืนยันการสมัครและขอรับข้อมูลเบื้องต้นเพื่อใช้ประกอบการพัฒนาข้อเสนอตามโจทย์การแข่งขัน

ทั้งนี้ สำนักงาน ก.พ. จะเก็บข้อมูลส่วนบุคคลของผู้สมัคร สำหรับใช้ในการวิเคราะห์ ประมวลผล และเผยแพร่ เพื่อประโยชน์ในการพัฒนาระบบบริหารทรัพยากรบุคคลภาครัฐ เท่านั้น

### **ขั้นตอนที่ 2 : การจัดทำข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขัน**

ผู้สมัครจะต้องจัดทำข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขัน 2 ส่วน ดังนี้

(1) จัดทำข้อเสนอในรูปแบบสื่อการนำเสนอ (Presentation) โดยมีเนื้อหาครอบคลุม โจทย์การแข่งขันทุกหัวข้อ จำนวนไม่เกิน 10 หน้า ทั้งนี้ ขอให้ผู้สมัครบันทึกไฟล์ที่จัดทำแล้วเสร็จในรูปแบบ .pdf ก่อนการจัดส่ง และ

(2) จัดทำคลิปวิดีโอเป็นภาษาไทยเพื่อนำเสนอข้อมูลตามข้อ (1) จำนวน 1 คลิป โดยมีความ ยาวไม่เกิน 5 นาที และมีขนาดไฟล์ไม่เกิน 1 กิกะไบต์ (Gigabyte: GB)

ทั้งนี้ ข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขัน จะต้องไม่เป็นข้อเสนอที่ละเมิดลิขสิทธิ์ หรือ ทรัพย์สินทางปัญญา หรือสิทธิใด ๆ ของบุคคลอื่น

### **ขั้นตอนที่ 3 : การส่งข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขัน**

(1) เปิดเว็บไซต์ [www.ocsc.go.th/hackabox](http://www.ocsc.go.th/hackabox)

(2) เลือกหัวข้อ “ส่งข้อเสนอ” และกรอกข้อมูลในระบบรับสมัครให้ครบถ้วน พร้อมทั้ง อัปโหลด (Upload) ไฟล์ข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันทั้ง 2 ส่วน โดยขอให้ส่งภายในวันปิดรับสมัคร (31 พฤษภาคม 2566) ข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันที่ส่งภายหลังวันปิดรับสมัคร จะไม่ได้รับการพิจารณา

**กรณีที่อัปโหลด (Upload) ข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันไม่ครบทั้ง 2 ส่วน จะถือว่าการสมัครไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ และผู้สมัครจะไม่มีสิทธิเข้ารับการคัดเลือก**

ทั้งนี้ ในกรณีที่ผู้สมัครต้องการแก้ไขข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันที่ส่งมาแล้ว ผู้สมัครสามารถอัปโหลด (Upload) ข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันใหม่ได้ภายในวันปิดรับสมัคร (31 พฤษภาคม 2566) โดยจะต้องอัปโหลด (Upload) ไฟล์ใหม่ให้ครบถ้วนทั้ง 2 ส่วน

กรณีที่ส่งข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันมากกว่า 1 ครั้ง สำนักงาน ก.พ. จะพิจารณา ข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันที่จัดส่งมาในครั้งล่าสุดเท่านั้น

(3) เมื่อกดส่ง (Submit) ผู้สมัครจะได้รับข้อความตอบกลับอัตโนมัติเพื่อแจ้งยืนยัน การจัดส่งข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขัน

ในกรณีที่ผู้สมัครไม่ได้รับข้อความตอบกลับอัตโนมัติภายใน 24 ชั่วโมง ให้ติดต่อไปยัง สำนักงาน ก.พ. ที่ Facebook: Hack A Box หรือ Instagram: hackabox หรือหมายเลขโทรศัพท์ 02 547 1000 ต่อ 8807 หรือ 8830 เพื่อยืนยันการจัดส่งข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขัน

5.4 ในการสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้สมัครต้องตรวจสอบและรับรองตนเองว่ามีคุณสมบัติ ตรงตามประกาศรับสมัครจริง รวมทั้งต้องกรอกรายละเอียดต่าง ๆ ให้ถูกต้อง ครบถ้วน ตรงตามความเป็นจริง หากปรากฏภายหลังว่า ผู้สมัครผู้ใดมีคุณสมบัติไม่ตรงตามประกาศรับสมัคร หรือมีความผิดพลาดอันเกิดจากผู้สมัคร จะถือว่าผู้นั้นเป็นผู้ขาดคุณสมบัติในการสมัครเข้าร่วมการแข่งขันฯ ครั้งนี้มาตั้งแต่ต้น

## 6. คณะกรรมการตัดสินการแข่งขัน

6.1 สำนักงาน ก.พ. จะจัดหาคณะกรรมการตัดสินการแข่งขันฯ เพื่อพิจารณาตัดสินข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันทั้งในรอบที่ 1 : รอบคัดเลือก และรอบที่ 2 : รอบตัดสิน

6.2 คณะกรรมการฯ จะกำหนดน้ำหนักคะแนนในแต่ละองค์ประกอบ ตัดสินปัญหาเกี่ยวกับคุณสมบัติของผู้สมัครและปัญหาอื่น ๆ ที่เกิดขึ้นจากการแข่งขัน ที่ไม่ขัดกับประกาศรับสมัคร และในกรณีที่มีผู้สละสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน คณะกรรมการฯ จะพิจารณาผู้ได้รับสิทธิ์ในการเข้าร่วมการแข่งขันในรอบที่ 2 : รอบตัดสิน แทน

6.3 การตัดสินจากคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุดในทุกกรณี โดยผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับผลการตัดสินโดยไม่สามารถโต้แย้งได้

## 7. องค์ประกอบในการพิจารณา

คณะกรรมการตัดสินการแข่งขันฯ จะพิจารณาข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันทั้งในรอบที่ 1 : รอบคัดเลือกและรอบที่ 2 : รอบตัดสิน โดยมีองค์ประกอบในการพิจารณา ดังนี้

- 7.1 การระบุและวิเคราะห์ปัญหา (Problem Statement Analysis)
- 7.2 การนำเสนอแนวทางการแก้ไขปัญหา (Solution Suggestion)
- 7.3 แผนการดำเนินงาน (Implementation Plan)
- 7.4 ความคิดสร้างสรรค์ (Creativity)
- 7.5 ทักษะในการนำเสนอ (Presentation Skill)

## 8. เกณฑ์การตัดสิน

สำนักงาน ก.พ. กำหนดเกณฑ์การตัดสินสำหรับรอบที่ 1 : รอบคัดเลือกและรอบที่ 2 : รอบตัดสิน ดังนี้

### 8.1 รอบที่ 1 : รอบคัดเลือก

(1) ผู้เข้าแข่งขันที่ได้คะแนนข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันสูงที่สุด 10 ลำดับแรกจะมีสิทธิ์ได้เข้ารอบที่ 2 : รอบตัดสิน

(2) ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันได้คะแนนข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันเท่ากัน สำนักงาน ก.พ. จะพิจารณาตามลำดับการสมัครของผู้เข้าแข่งขัน ผู้ที่ส่งข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันครบถ้วนสมบูรณ์ก่อนมีสิทธิ์ได้เข้าสู่รอบที่ 2 : รอบตัดสินก่อน โดยถือวันที่ส่ง (Submit) ข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันครั้งสุดท้ายเป็นสิ่งสำคัญ

### 8.2 รอบที่ 2 : รอบตัดสิน

ผู้เข้าแข่งขันที่ได้คะแนนข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันในรอบที่ 2 : รอบตัดสิน สูงที่สุด เป็นผู้ได้รางวัลชนะเลิศ ผู้เข้าแข่งขันที่ได้คะแนนรองลงมาเป็นผู้ได้รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 และรองชนะเลิศอันดับ 2 ตามลำดับ

9. การประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิเข้าแข่งขัน วัน เวลา และสถานที่จัดแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน  
สำนักงาน ก.พ. จะประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิเข้าแข่งขัน วัน เวลา และสถานที่จัดการแข่งขันรอบที่ 2 :  
รอบตัดสิน ในวันที่ 19 มิถุนายน 2566 ทางเว็บไซต์ [www.ocsc.go.th/hackabox](http://www.ocsc.go.th/hackabox) หัวข้อ “ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ  
เข้าแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน วัน เวลา และสถานที่จัดการแข่งขันรอบตัดสิน”

10. การยืนยันสิทธิการเข้าร่วมการแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน

ผู้มีสิทธิเข้าแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน จะต้องยืนยันสิทธิการเข้าร่วมการแข่งขัน  
ตามที่สำนักงาน ก.พ. กำหนด ทั้งนี้ ในกรณีที่มีผู้มีสิทธิเข้าแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน ยืนยันสิทธิการเข้าร่วม  
การแข่งขัน ไม่ครบ 10 กลุ่ม สำนักงาน ก.พ. อาจประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิเข้าแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน เพิ่มเติม ก็ได้

ประกาศ ณ วันที่ 24 เมษายน พ.ศ. 2566

(ลงชื่อ)

ปิยวัฒน์ ศิวรักษ์

(นายปิยวัฒน์ ศิวรักษ์)

เลขาธิการ ก.พ.

สำเนาถูกต้อง



(นายบุญยจักร ธรรมศักดิ์)

นักทรัพยากรบุคคลชำนาญการ

รักษาการนักทรัพยากรบุคคลชำนาญการพิเศษ

โจทย์การแข่งขัน Hack a Box: Civil Service HR Playground  
“การสร้างให้ภาคราชการเป็นองค์กรที่น่าทำงานด้วย”

1. อยากให้น้อง ๆ ช่วยออกแบบองค์กรในฝันของน้อง ๆ ในเรื่องต่าง ๆ ต่อไปนี้
  - 1) รูปแบบการจ้างงาน เช่น จ้างงานตลอดชีพ (ทำงานจนเกษียณอายุที่ 60 ปี) จ้างงานระยะสั้น (ในรูปแบบสัญญาจ้างโดยมีกำหนดระยะเวลาที่ชัดเจน อาทิ 1 ปี 2 ปี หรือ 3 ปี) เป็นต้น
  - 2) รูปแบบการจ่ายค่าตอบแทน (Benefit Package) เช่น เงินเดือน สวัสดิการ ค่ารักษาพยาบาล บำนาญ การกำหนดสัดส่วนของเงินเดือนและสวัสดิการที่ควรมี เป็นต้น
  - 3) ปัจจัยที่ส่งผลต่อความก้าวหน้าในอาชีพ เช่น ผลการปฏิบัติงาน ผลงาน ประสิทธิภาพ ทักษะ อายุงาน เป็นต้น
  - 4) วัฒนธรรมองค์กร อาทิ รูปแบบการทำงาน/วิธีการทำงาน ทั้งแบบ Onsite และแบบ Work from anywhere โครงสร้างพื้นฐานที่เอื้อต่อการทำงาน เช่น สถานที่ทำงาน ระบบสารสนเทศ เทคโนโลยีที่ช่วยในการทำงาน เป็นต้น
  - 5) ข้อเสนอแนะอื่น ๆ ที่น้อง ๆ อยากให้มีในองค์กร (ถ้ามี)
2. อะไรคือสิ่งที่น้อง ๆ มองว่าดีอยู่แล้วบ้างในงานราชการ
3. อะไรคือสิ่งที่น้อง ๆ มองว่าราชการควรปรับปรุงหรือต้องทำให้ดีขึ้น

สรุปแล้วน้อง ๆ คิดว่าควรทำอย่างไรเพื่อให้ราชการเป็นองค์กรที่น้อง ๆ อยากทำงานด้วย (To be employer of choice)

ขอให้น้อง ๆ จัดทำข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันในทุกประเด็น

กำหนดการแข่งขันประชันไอเดียนวัตกรรมเกี่ยวกับการบริหารทรัพยากรบุคคลของภาครัฐ  
(Hack a Box: Civil Service HR Playground)

กิจกรรม	ระยะเวลา	สถานที่
<b>การสมัคร</b>		
ขั้นตอนที่ 1 : การสมัคร	24 เมษายน – 31 พฤษภาคม 2566	เว็บไซต์ www.ocsc.go.th/hackabox
ขั้นตอนที่ 2 : การจัดทำข้อเสนอ		
ขั้นตอนที่ 3 : การส่งข้อเสนอ		
<b>การแข่งขันรอบที่ 1 : รอบคัดเลือก</b>		
สำนักงาน ก.พ. พิจารณาข้อเสนอของผู้เข้าแข่งขัน	1 - 18 มิถุนายน 2566	สำนักงาน ก.พ.
ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิเข้าแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสิน	19 มิถุนายน 2566	เว็บไซต์ www.ocsc.go.th/hackabox
<b>การแข่งขันรอบที่ 2 รอบตัดสิน</b>		
การประชุมเพื่อเตรียมความพร้อมและแลกเปลี่ยนความเห็นเกี่ยวกับข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันของผู้มีสิทธิเข้าแข่งขันรอบที่ 2 : รอบตัดสินเป็นรายกลุ่ม	3 กรกฎาคม 2566	รูปแบบออนไลน์
การบรรยายให้ความรู้เกี่ยวกับระบบราชการ การบริหารทรัพยากรบุคคล และเทคนิคการนำเสนออย่างมีประสิทธิภาพ	13 กรกฎาคม 2566	ณ โรงแรมในจังหวัดนนทบุรี
การปรับปรุงข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันในรายละเอียดของผู้เข้าแข่งขัน	14 กรกฎาคม 2566	
การนำเสนอข้อเสนอเพื่อตอบโจทย์การแข่งขันต่อคณะกรรมการฯ	15 กรกฎาคม 2566	
การตัดสินผลการแข่งขันและพิธีมอบรางวัล		

\* ทั้งนี้ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม